



Fiche d'employé

Nom : _____

Concept : *Recoursu (mort-vivant)*

Ancienneté : 1 DV : 2d6 PV : 9

Nombre d'attaques de corps à corps : 1

Nombre d'attaques à distance : 1

Caractéristiques

FORce 13

DEXtérité 12

CONstitution 13

INTelligence 10

SAGesse 8

CHARisme 12

Profil

Traits

Mort-vivant

En kit

#

#

Objectif personnel

Suspicion :

Missions réussies :

Avertissements : 

Langues

Cadavre

Humain commun

Noir parler

Démoniaque

Matériel de mission

Arme de corps à corps :

Arme à distance :

Armure :

Divers & nourriture :

Torches : Δ

Potions de soins : Δ

Capacités

SP ; Régénération + $\Delta 4$ PV

Matériel personnel

Focus magique : Δ

Parchemin de reconnaissance de dette de Sforza

Sortilèges



Fiche d'employé

Nom :

Concept : *Trappeur*

Ancienneté : *1* DV : *d6* PV : *9*

Nombre d'attaques de corps à corps : *1*

Nombre d'attaques à distance : *1*

Caractéristiques

FORce *6*

DEXTérité *14*

CONstitution *9*

INTelligence *14*

SAGesse *9*

CHARisme *9*

Profil

Traits

Yéti

Gentleman

Cambrioleur

#

Objectif personnel

Suspicion :

Missions réussies :

Avertissements : *◇ ◇ ◇*

Langues

Yéti

Commun

Matériel de mission

Arme de corps à corps :

Arme à distance :

Armure :

Divers & nourriture :

Torches : *Δ*

Potions de soins : *Δ*

Capacités

SP ; Rage +Δ4 Dom

Matériel personnel

Focus magique : *Δ*

Trousse à outils

Sortilèges



Fiche d'employé

Nom :

Concept : *Commande*

Ancienneté : 1 DV : 2d6 PV : 9

Nombre d'attaques de corps à corps : 1

Nombre d'attaques à distance : 1

Caractéristiques

FORce 13

DEXtérité 14

CONstitution 15

INTelligence 11

SAGesse 9

CHARisme 10

Profil

Traits

Armure

Animée

#

#

Objectif personnel

Missions réussies :

Suspicion :

Avertissements :   

Langues

Klong

Commun

Matériel de mission

Arme de corps à corps :

Arme à distance :

Armure :

Divers & nourriture :

Torches : Δ

Potions de soins : Δ

Capacités

SP ; Camouflage - Peut se désarticuler pour se cacher comme un tas de ferraille. $\Delta 4$ fois/jour

Matériel personnel

Focus magique : Δ

Une couronne de fer grossièrement ouvragée

Sortilèges



Fiche d'employé

Nom :

Concept : *Rat de bibliothèque*

Ancienneté : 1 DV : d6 PV : 6

Nombre d'attaques de corps à corps : 1

Nombre d'attaques à distance : 1

Caractéristiques

FORce 7

DEXtérité 8

CONstitution 11

INTelligence 15

SAGesse 11

CHARisme 10

Profil

Traits

Homme-rat

Érudit

#

#

Objectif personnel

Suspicion :

Missions réussies :

Avertissements :   

Langues

Skwee

Commun

Peau verte

Draconique

Matériel de mission

Arme de corps à corps :

Arme à distance :

Armure :

Divers & nourriture :

Torches : Δ

Potions de soins : Δ

Capacités

Matériel personnel

Focus magique : $\Delta 6$ *Grimoire*

Potion de vérité $\Delta 4$

Sortilèges

*Silence ; instantané, portée moyenne,
3 PV, 1mn*

*Don de langues ; sur soi, tour suivant,
1 PV*



Fiche d'employé

Nom :

Concept : *Porte-parole*

Ancienneté : 1 DV : d6 PV : 2

Nombre d'attaques de corps à corps : 1

Nombre d'attaques à distance : 1

Caractéristiques

FORce 9

DEXtérité 14

CONstitution 6

INTelligence 11

SAGesse 10

CHARisme 14

Profil

Traits

Ombre

Empathique

#

#

Objectif personnel

Suspicion :

Missions réussies :

Avertissements :   

Langues

Noir parler

Commun

Peau verte

Mime en théâtre d'ombres

Matériel de mission

Arme de corps à corps :

Arme à distance :

Armure :

Divers & nourriture :

Torches : Δ

Potions de soins : Δ

Capacités

SP ; Hypnose. Δ 4 fois/jour

Matériel personnel

Focus magique : Δ

Ton anneau de fiançailles

Sortilèges



Fiche d'employé

Nom :

Concept : *Lieurre*

Ancienneté : 1 DV : 2d6 PV : 8

Nombre d'attaques de corps à corps : 1

Nombre d'attaques à distance : 1

Caractéristiques

FORce 12

DEXtérité 15

CONstitution 10

INTelligence 10

SAGesse 8

CHARisme 10

Profil

Traits

Kra (mi-humain mi-poulpe)

Inoffensif

#

#

Objectif personnel

Missions réussies :

Suspicion :

Avertissements :   

Langues

Profond

Commun

Bébé

Elfe

Matériel de mission

Arme de corps à corps :

Arme à distance :

Armure :

Divers & nourriture :

Torches : Δ

Potions de soins : Δ

Capacités

SP ; Tentacules rétractiles ; peuvent agripper un adversaire sur un test de DEX réussi. Infligent $\Delta 4$ Dom.

Matériel personnel

Focus magique : Δ

Dague ornementale décorée de serpents

Sortilèges